

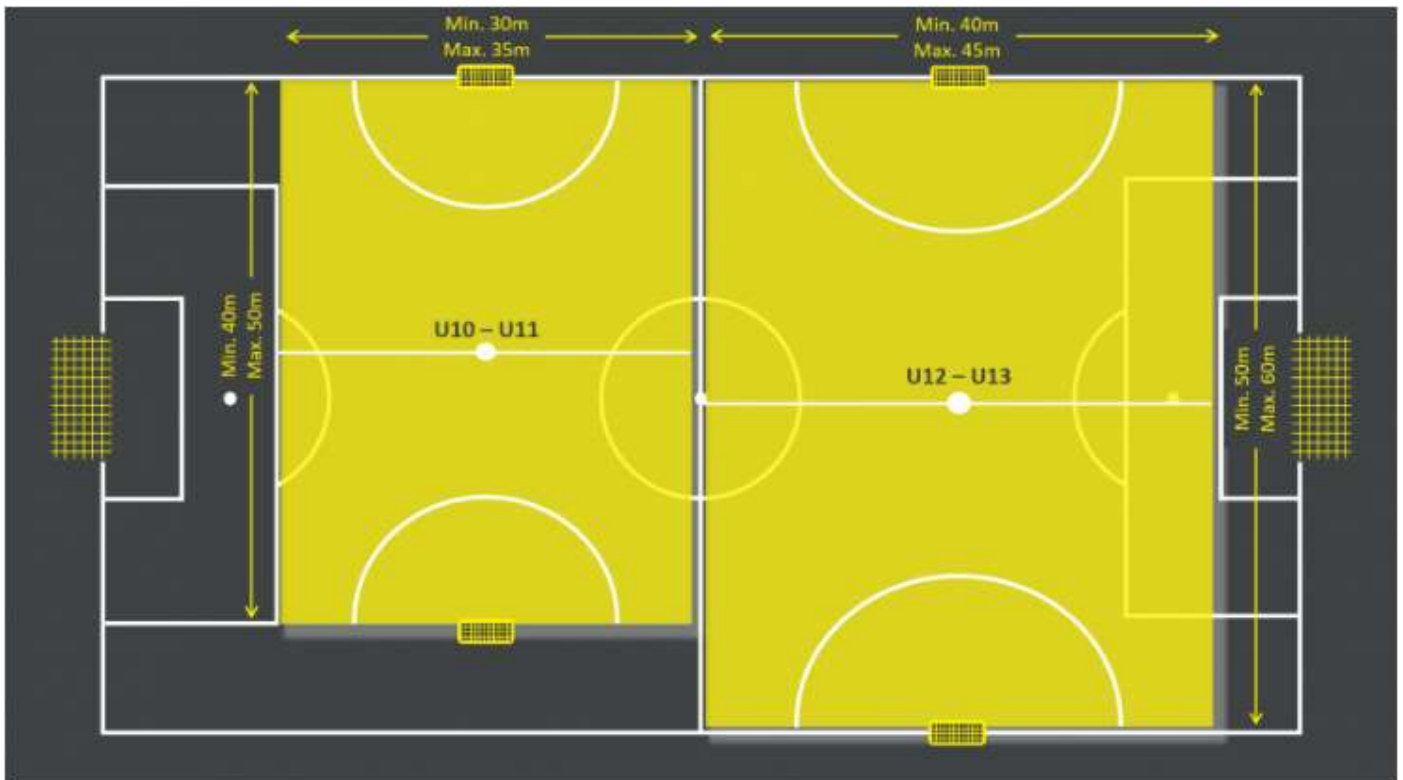
Format 8 v 8 (U10-11)

8v8 is het KBVB-wedstrijdformat voor 9 tot 12-jarigen (U10 tem U13). Er komen meer spelers bij per linie en de afstanden worden groter waardoor halflange passing van toepassing is.

Hieronder wordt het eerste blok voor het format 8v8 besproken, namelijk U10 en U11.

Terrein

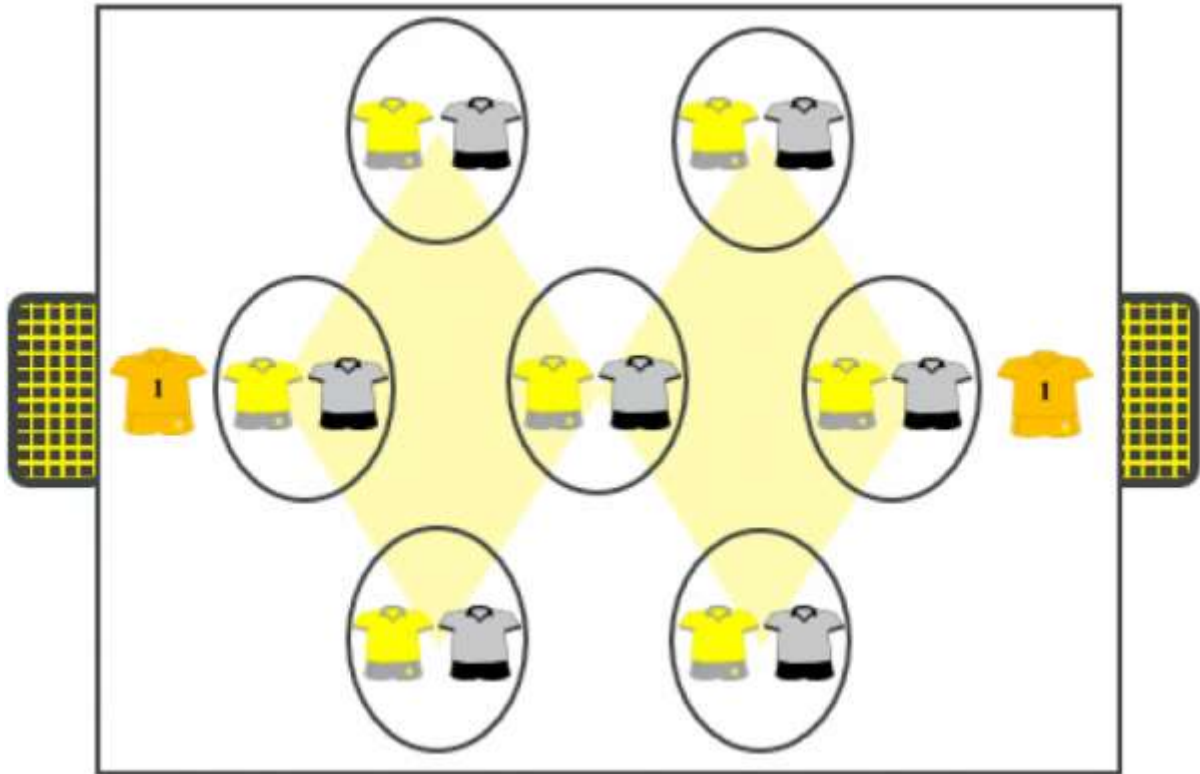
Er wordt gespeeld op een terrein van 30/35m op 40/45m.

***Team***

Bij het format 8v8 bestaat het team uit 8 spelers en maximaal 4 wisselers. Doorlopende wissels zijn van toepassing en alle spelers spelen evenveel.

Veldbezetting

Bij de U10 en U11 wordt er gespeeld in een dubbele ruitformatie → speelwijze = K+7 tegen 7+K. Dit is een logisch vervolg van de formatie bij 5v5. Overal op het veld zijn er driehoeken en 1v1 situaties (duels). De keepers zijn duidelijk herkenbaar door het dragen van een ander truitje of hesje.



Rol van de begeleider

- Uit je fouten leer je. Laat de spelers deze fouten maken en corrigeer niet elke actie.
- De coaching is steeds gericht op de speler en niet op het team.
- Gebruik de rustmomenten tussen de 4 times (speeltijden) voor concrete individuele tips.
- Geef ruim aandacht aan “decision making” of “zelf beslissen” waarbij de spelers de keuze dienen te maken tussen dribbelen, passen of trappen.

Spelreglement

Spelregels 8V8

| | | | | |
|--|--|--|---|---|
| CATEGORIE  U10 - U13 Facultatief U14 - U21 | BAL  Maat 4 | SPEELTIJD  4 x 15' | TERREIN  U10-U11: 30/35m x 40/50m U12-U13: 40/45m x 50/60m | DOELEN  2m x 5m |
| STRAFSCHOP  Geen strafschop | DOELTRAP  Intrappen | RANGSCHIKKING  Geen rangschikking | VERVANGINGEN  Doorlopende wissels (Iedereen speelt evenveel) | BUITENSPEL  Geen buitenspel |
| VOETBAL VLAANDEREN  Gewestelijk, provinciaal en interprovinciaal jeugdvoetbal | DOELTRAP Intrappen | VRIJE TRAP  Altijd onrechtstreeks 8m afstand | HOEKSCHOP  Intrappen | ZIJLIJN  Inworp |
| START WEDSTRIJD  Aftrap centraal | GELE/RODE KAARTEN  Van toepassing Gele kaarten niet geboekt | FAIRPLAY  Handen schudden voor en na de wedstrijd | SCHOEISEL  Geen aluminium noppen toegelaten | |



Format 8 v 8 (U10-11)

Opleidingskader

BESCHRIJVING VAN DE SPELOMGEVING

Ideale wedstrijdvorm is 8v8 (dubbele ruit) met passafstanden tot ongeveer 20 meter.

| BASICS (Ba) | | TEAMTACTICS (TT) | |
|---|--|--|--|
| B+ (Ba+) | B- (Ba-) | B+ (TT+) | B- (TT-) |
| <ul style="list-style-type: none"> • Halflange passing • Controle op halfhoge bal • Doelpoging vanop 15 à 20m (halfver) • Doelpoging op halfhoge voorzet • Vrijlopen om zelf aanspeelbaar te zijn • Steunen • Hoekschop + indirecte vrije trap | <ul style="list-style-type: none"> • Speelhoeken afsluiten • Korte dekking op halflange pass • Interceptie of afweren halflange pass • Hoekschop + indirect vrije trap | <p>04. Ruimte creëren voor zichzelf en het benutten ervan</p> <p>06. Efficiënte balcirculatie: Progressie nastreven: Richting: ruit 1 → ruit 2: Passing 1^{ste} graad</p> <p>09. Diagonale passing: Na aanspeelbaarheid</p> <p>11. Efficiënte infiltratie met bal op het juiste moment: Bij ruimte</p> <p>16. Een voorzet trappen over de grond die bruikbaar is voor doel</p> | <p>01. Sluiten: Speelruimtes beperken</p> <p>06. Negatieve pressing op de baldrager</p> <p>07. Dekking door dichtste medespeler</p> <p>10. Een mee schuivende doelman (hoge positie)</p> <p>12. Het duel proberen winnen bij 100% zekerheid</p> <p>13. De bal recupereren door interceptie</p> |

| FYSIEK (KLUSC) | MENTAAL |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> • KRACHT: spelen met eigen lichaamsgewicht, duels tussen homogene groepen • LENIGHEID: neemt af, dus stimuleren • UITHOUDING: de omvang van de training (tijdsduur) en andere bewegingselementen (ademhaling!) • SNELHEID: reactie, startsnelheid in spelvorm → looptechniek enkel observeren, speels scholen • COORDINATIE: <ul style="list-style-type: none"> ° lichaamscoördinatie ° oog-handcoördinatie ° oog-voetcoördinatie in tussenvormen | <ul style="list-style-type: none"> • Wil zich meten met anderen • Kan in teamverband een doel nastreven • Is kritisch tegenover eigen prestatie en die van anderen |